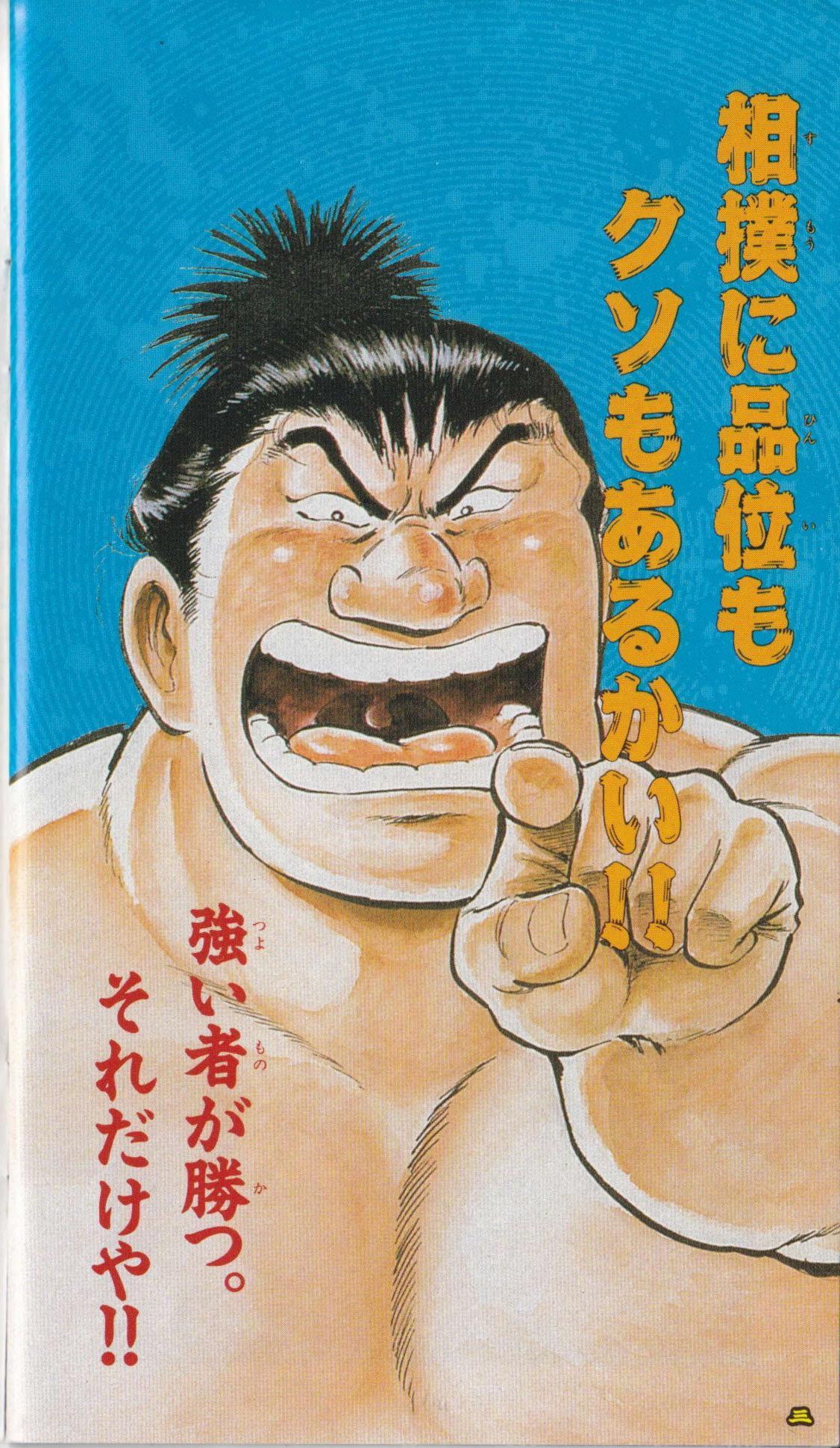


このたびはメガドライブカートリッジ「ああ播磨灘」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



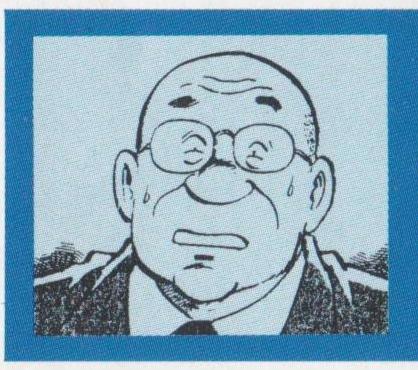
ストーリー	· 29
操作方法	六:
ゲームの始め方	t
1P PLAYの遊び方	+
2P PLAYの遊び方 一十	= .
基本動作と技 一	四
to the the think	四
	, ,



ストーリー

では、大きないない。 そのは、そのは、そのは、ままない。 そのは、まないのは、ないのは、ないのは、ないのは、ないのは、ないのは、そのないは、そのないのは、そのないのは、そのないのは、そのないは、そのないは、そのないは、そのないは、そのないは、そのないは、そのないは、な





国光親方

播磨灘を育てた雷光部屋の親 だ。やりたい放題の播磨灘の 一動には、いつもハラハラさ せられている。



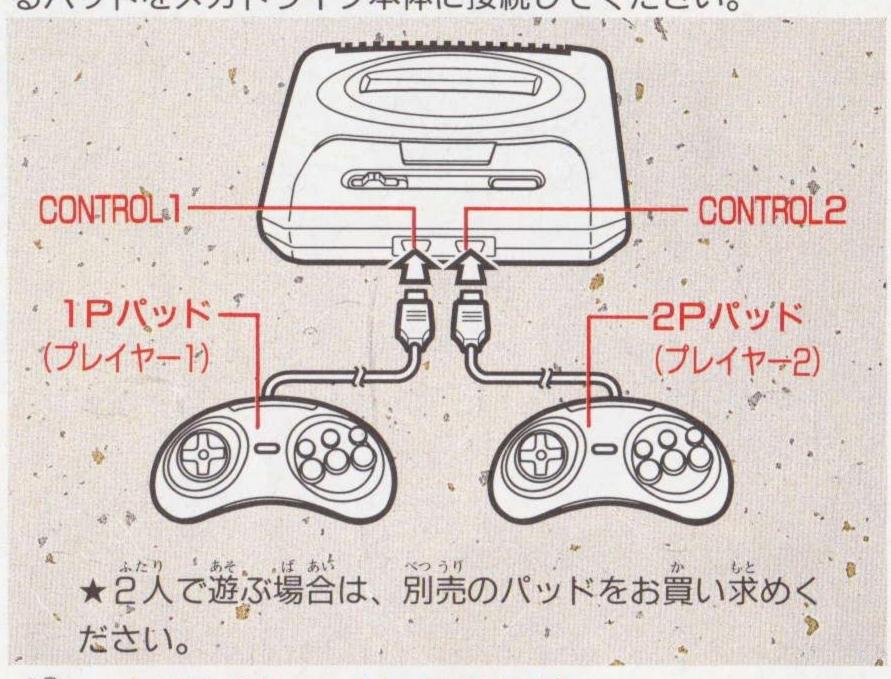


あたご やま り じ ちょう

愛宕山理事長

相撲協会理事長。大相撲300年の伝統と格式を重んじる彼にとって、仮面の横綱・播磨灘の存在は不愉快でならない。

このゲームは1~2人用です。ゲームを始める前に、使用するパッドをメガドライブ本体に接続してください。



きほんてき そうさほうほう 基本的な操作方法



- ★A~Cボタンの操作は、オプション画面 (→9ページ) で変更できます。
- ★X、Y、Zボタンは使用しません。また、従来のコントロールパッドでも操作は同じです。

第2人的图形

WX=1-EE

タイトル画面でスタート ボタンを押すと、メニュー 画面になります。

1Pパッドの方向ボタンの上下で選んで、スタートボタンまたはA~Cボタンで決定してください。



◆1P PLAY (1人用)

プレイヤーが播磨灘となり、強豪力士たちを倒して70連勝 達成を自指すストーリー仕立てのゲームです。(→遊び方は10 ページ)

◆2P PLAY (1~2人用)

1 P対2P、または1P対コンピューターの対戦モード。 15人の個性的な力士たちから1人を選んで相手力士と対戦します。(→遊び方は12ページ)

PASSWORD

パスワード画面(→8ページ)で「理事長のお言葉」を入りし、1P PLAYのゲームを途中から始めます。

OPTION

オプション画面(→ 9ページ)で、ゲーム の難易度などを変更で きます。



パスワード画面

1P PLAYのゲームの 続きをするときは、パスワード画面で「理事長のお言葉」を入力してください。

方向ボタンの上下左右で 文字を選び、Aボタンで入 力します。



定しく入力し終わったら、「終」に合わせてAボタンを押してください。1P PLAYのゲームの続きが始まります。

- てください。1P PLAYのゲームの続きが始まります。

 ★文字の入力を間違えたときは、Bボタン(または「炭」
 に合わせてAボタン)で1文字ずつ取り消せます。
 - ★それまで入力した文字をすべて消したいときは、Cボタンを押してください。
 - ★パスワード 画面からメニュー画面に 戻りたいときは、 文字を何も入力していないときに「終」を選んでAボタンを押してください。

◇隠しパスワードで、かるたをやろう!!





オプション画面

ゲームを始める前に、難 易度と操作方法を変更する ことができます。

1 Pパッドの方向ボタンの上下で、変更する項目を 選んでください。



❖難易度

幕内(やさしい)、 大関(ふつう)、横綱(むずかしい)の3酸階の難易度があり、 AまたはBボタンで変更します。

幕内モードの場合は、15連勝した時点でゲーム終了となります。70連勝達成を自指すなら、大関または横綱モードで挑戦してください!!

❖操作

A~Cボタンの操作を変更することができます。方向ボタンの上下で変更したい操作内容(小技、学技、組み)を選んで、その操作を行いたいボタン(A~Cボタン)を押してください。

1 P側の操作変更は 1 Pパッド、2 P側の操作変更は 2 Pパッドを使用します。

☆音楽/効果音

ゲーム中のBGMや効果音を聞くサウンドテストモード。 AまたはBボタンで選び、Cボタンで聞くことができます。

❖EXIT (イグジット)

スタートボタンまたは、EXITを選んでAボタンを押すと、 メニュー画面に美ります。

1PELAYOBEUS

がゲームの進め方と画面の見方

プレイヤーは播磨灘となり、 名横綱・双葉山の69連勝を抜く70連勝達成を自指してくだ さい。

ゲームがスタートすると、 ビジュアルシーンに続いて場 所が始まり対戦表が表示され ます。この対戦表の画面でス タートボタンを押すと、いよ いよ取組開始です。

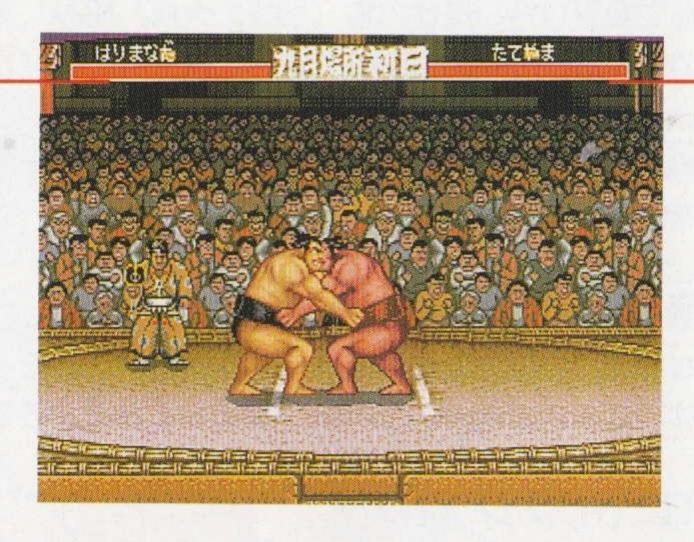
取組終了後、再び対戦表と 対戦結果が表示されますので、 スタートボタンを押して次の 取組に進んでください。

播磨灘の ライフメーター





相手力士の ライフメーター



★技をかけられた力士は、ダメージを受けてライフが減ります。また、技をかけた力士のライフも少し減ります。

▶減ったライフは一定時間たつと少しずつ回復していきます。

とようり じょうけん

相手力士を土俵の外に出すか、相手力士のライフを口にすれば、播磨灘の勝ちです。

※ 負けたその場でコンティニュー

播磨灘が負けると、コンティニュー画面になります。そのままゲームを続けたいで、 は、方向ボタンの上下で「続ける」を選んでスタートボタンを弾してください。コンティニューは3回までできます。

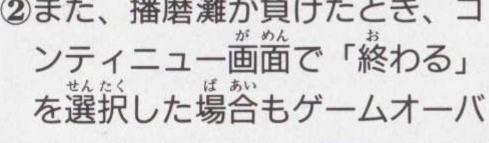


パスワードでコンティニュー

ゲームが日には、第一日では、第一日には、第一



①播磨灘が負けたとき、コンティが合ニュー回数が残っていない場合はゲームオーバーとなります。 ②また、播磨灘が負けたとき、コンティが合





29 PLAYOUTIO

が戦モード選



◆1P vs 2P(2人用)

1 Pと2 Pが、それぞれ好きな力士を選んで対戦。(パッドが2個接続されていないと選べません)

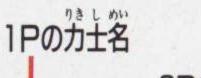
◆ 1P vs COM(1人用)

1 Pとコンピューターの対 戦モード。コンピューター 側の力士は、1 Pが自由に 選択できます。

力士選択

対戦モードを決定すると、力士選択画面になります。方向ボタンの上下左右で手形を動かして力士を選び、Aボタンで決定です。

でがあるは、それで遊ぶ場合は、パッととのでは、それででいた。 でででいたがは、ででいている。 ででいたができる。 ででいていたができる。 では、これでいたができる。 でいたができる。 でいたができる。 でいたができる。 でいたがでいる。 でいたができる。 でいたでいたができる。 でいたができる。 でいたが、 でいが、 でいが、



2PまたはCOMの力士名

Delect

On Delect

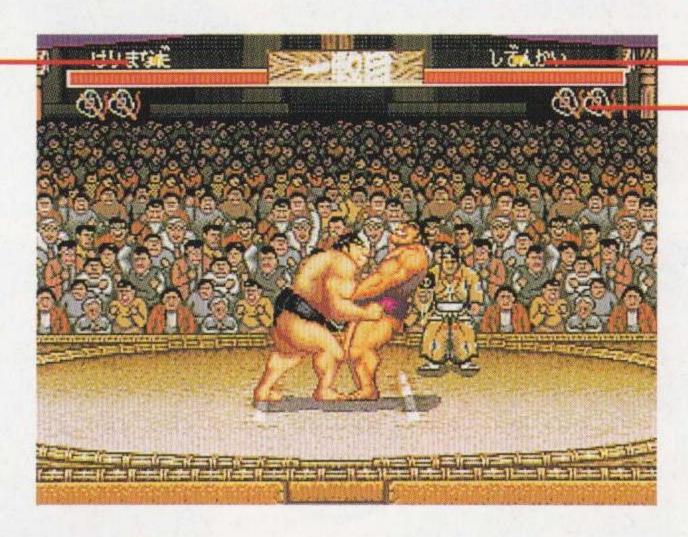
てんばい軍配



がめんみかた画面の見方

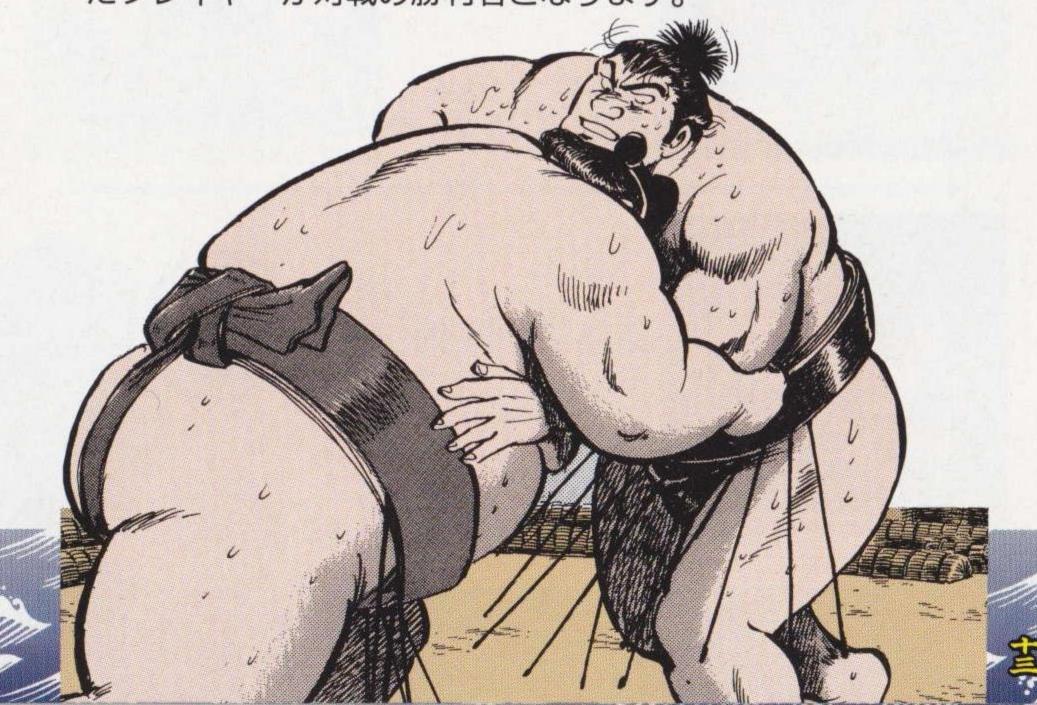
1Pの力士名と ライフメーター

2PまたはCOMの力士名と ライフメーター



景成

和手力士を主張の外に出すか、相手力士のライフを口にすると1回勝ちとなり、勝った力士の筆配が1つ点灯します。このようにして最高3回までの取組を行い、さきに2勝したプレイヤーが対戦の勝利者となります。



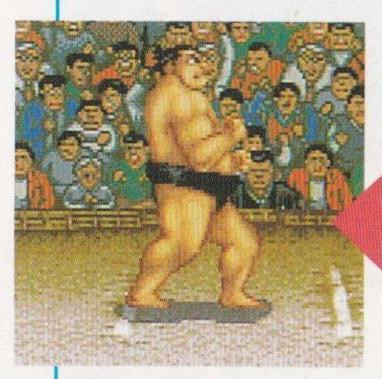
基本動作習機

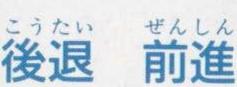
- ★操作方法は、すべてプレイヤー が右を向いている場合です。
- ★技の操作説明の①②③……の数字は、その順番で方向ボタンを押すことを表します。

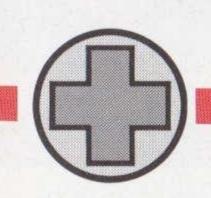


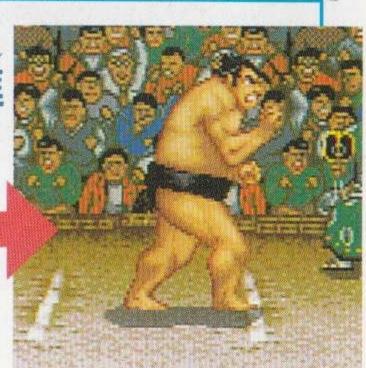


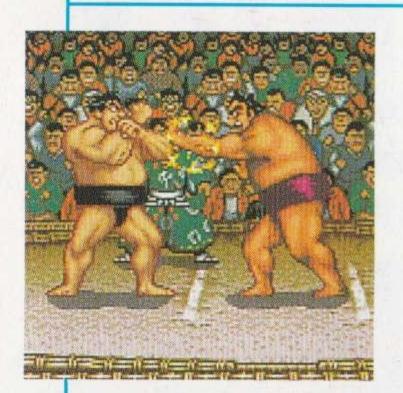
きほんどうさ

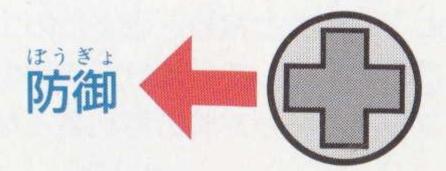




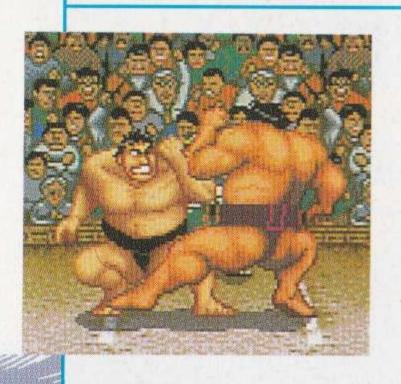




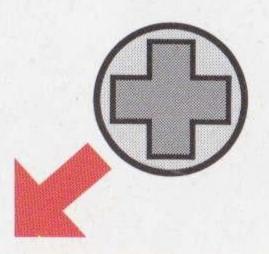




つっぱりや張り手などを防御できる。

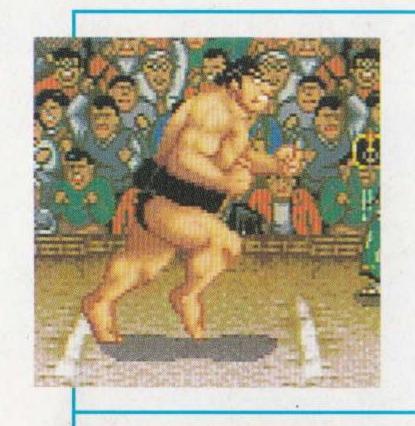


したほうぎょ

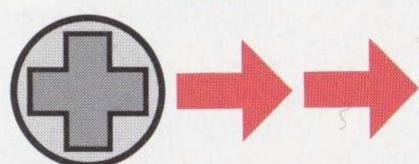


けたぐりと足払いを防御できる。

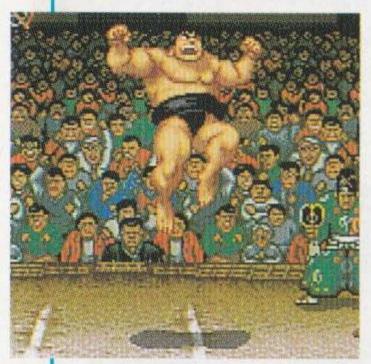






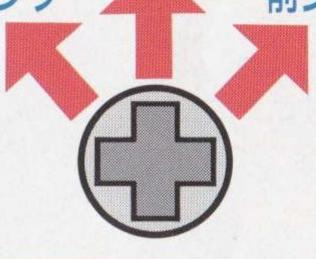


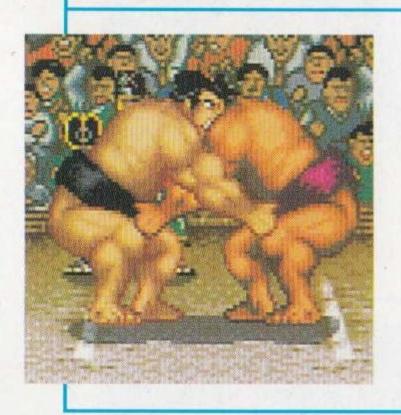
進行方向に2回押す。(2回自は押しっぱなし)



その場ジャンプ

後ジャンプ
前ジャンプ





まわし取り

一定の間合いで



- →+Cで前進しながらまわし取り。
- ←+Cで後退しながらまわし取り。



まわし切り

まわしを取っているときに

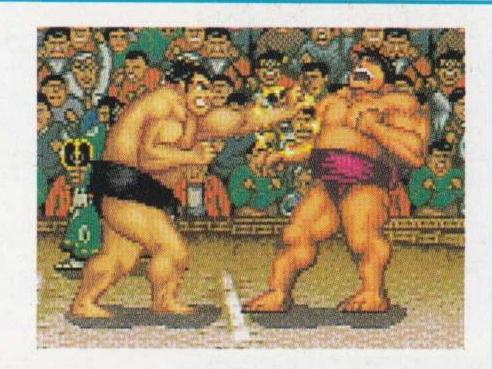


×6(6回連打)

組み合っていないときの技(堂に打突系)

つっぱり

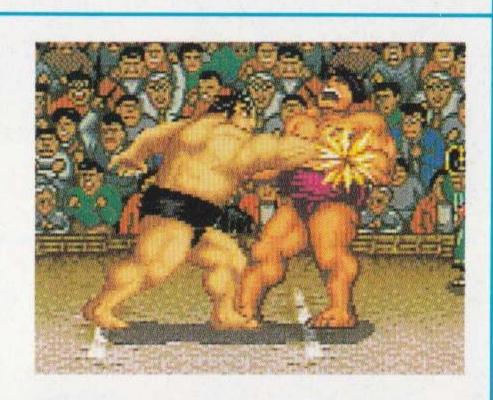




- →+Aで前進しながらつっぱり。
- ◆◆Aで後退しながらつっぱり。

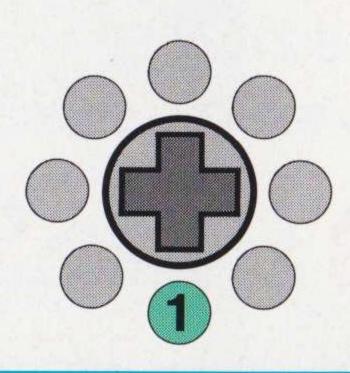
張り手

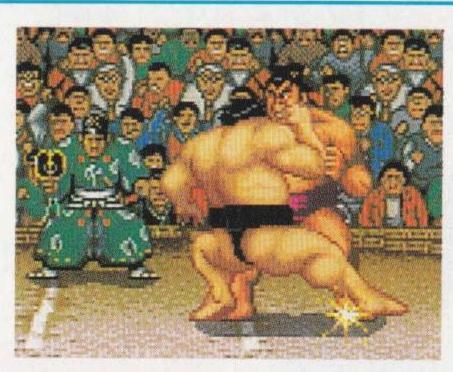




- →◆Bで前進しながら張り手。
- ◆◆Bで後退しながら張り手。

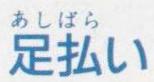
けたぐり

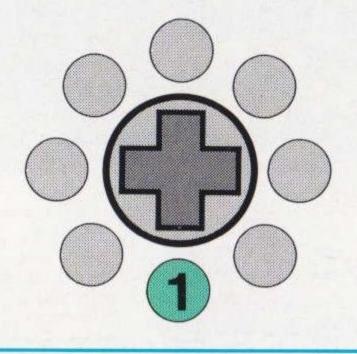


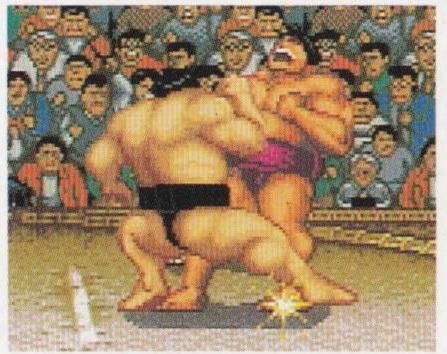




(同時に押す)







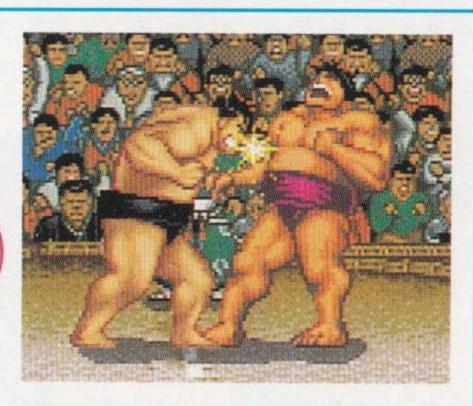
+ (B) (E

(同時に押す)

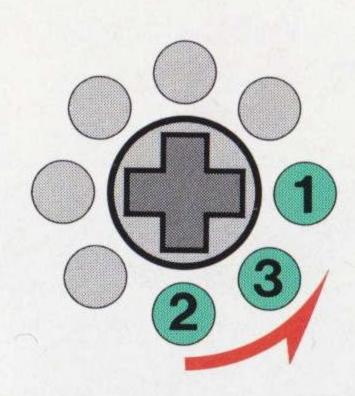
ずっ。頭突き

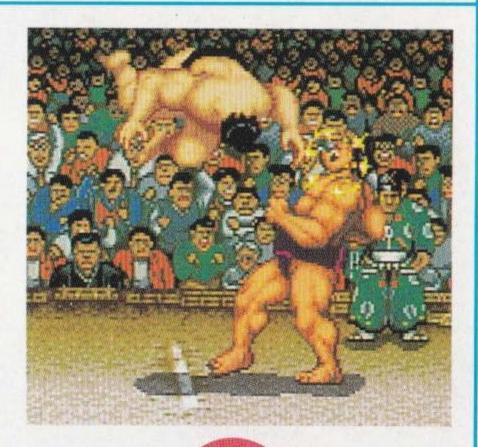
走りながら





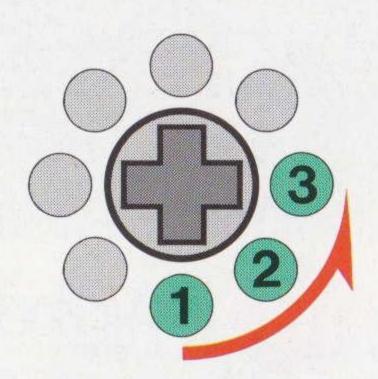
がんせきくだ岩石砕き

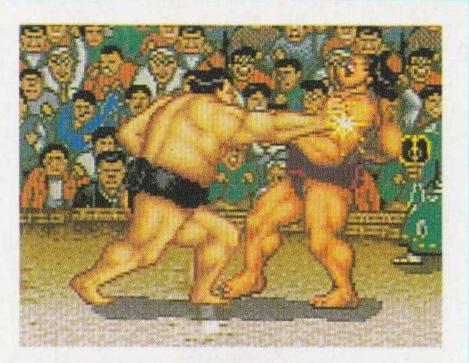




そして (B)

地獄締め



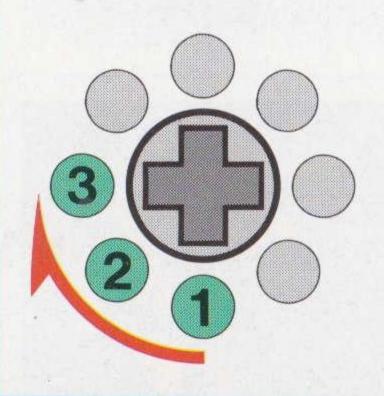


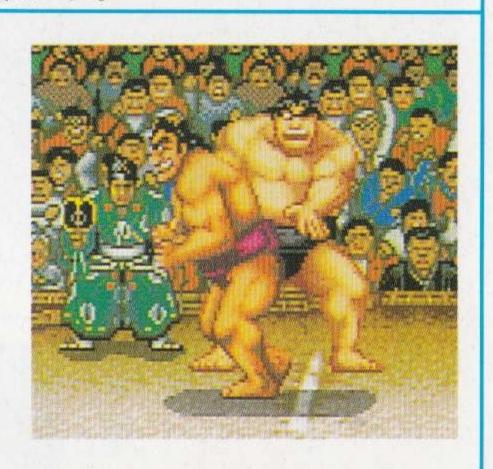
そして (B)

★地獄締めをかけられているときにAボタンを蓮打すると、草く技から抜けられます。

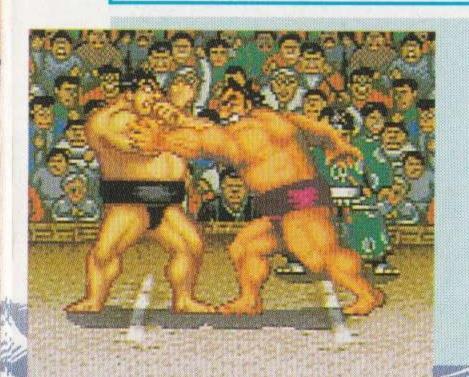
はたきこみ

相手が突進してきたと きに一定の間合いで…





そして (B)



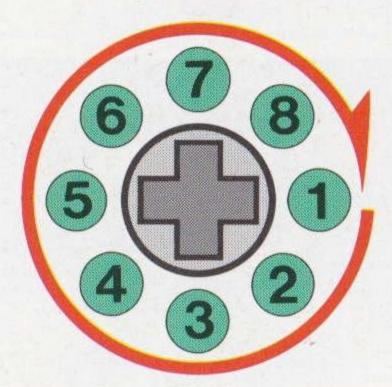
通常の技でも必殺技でも、打突 系の技なら防御ではね返したり、 ダメージを軽減できる。ただし防 御に成功しても、残りのライフより、 党となダメージを受けると、そ の力士は労つきて倒れてしまう。

時空念動波(超ねこだまし)

方向ボタンを右回り (または左回り)に順 に押してからBボタンを押す。

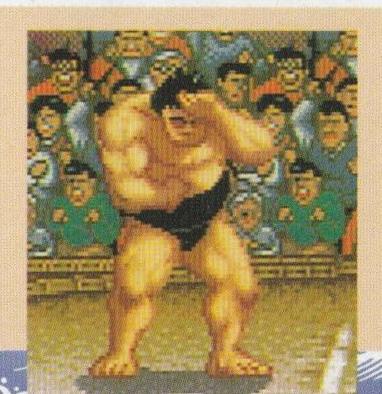


〈時空念動波の操作の一例〉



そして (B)

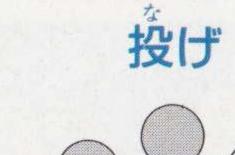
- ★方向ボタンの押し始めは、8方向のどこからでもOK。 方向ボタンをぐるっと1回転させるような感じで入力 しよう。
- ★方向ボタンの操作は、若間りと左間りのどちらでもよいが、すばやく入力しないとジャンプしてしまうので注意しよう。

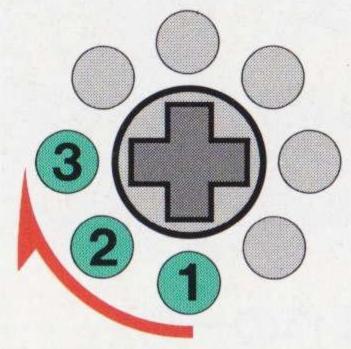


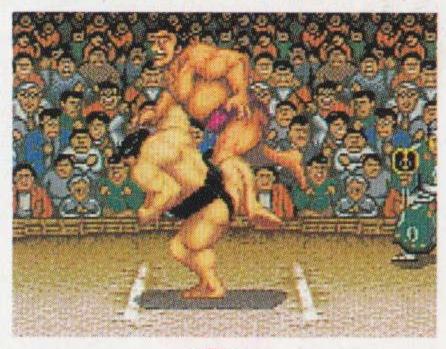
連続して打突系の技または時空急動波を受けると無防備状態となり、しばらく動けなくなってしまうのだ。

こんなときはAボタンを連打すると、草く動けるようになる。

組み合っているときの技(堂に投げ技)

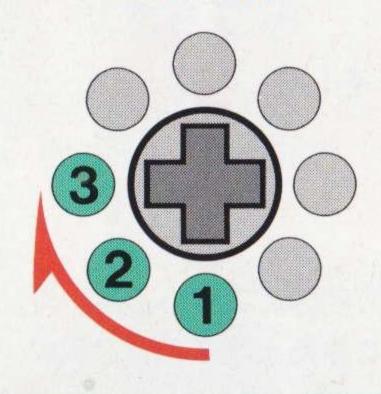


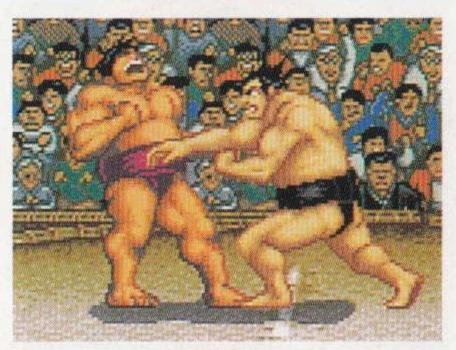




そして

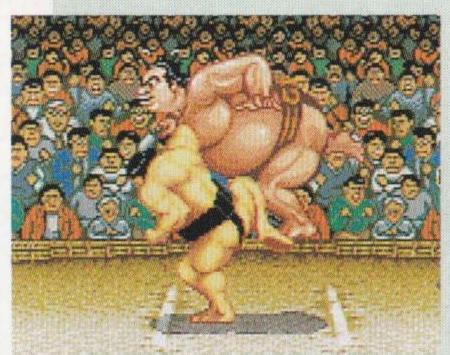
だし投げ





そして



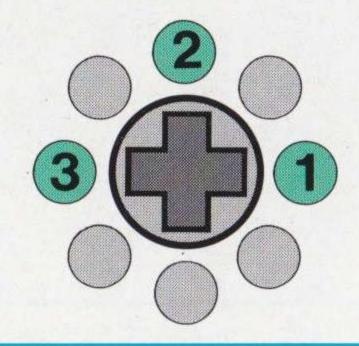


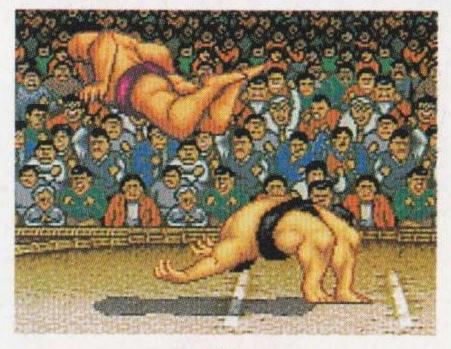
和手力士が投げ技に強い場 合、1回の入力では投げられ ないこともある。このような 力士が相手のときは、投げ技 を荷度も入力しよう。

ただし、投げようとしてい るうちに自分のほうが投げら

れた……なんてことのないようにご注意を。相手の投げ 技が怖ければ、Aボタン連打でまわしを切ってしまう主 もある。

居反り投げ

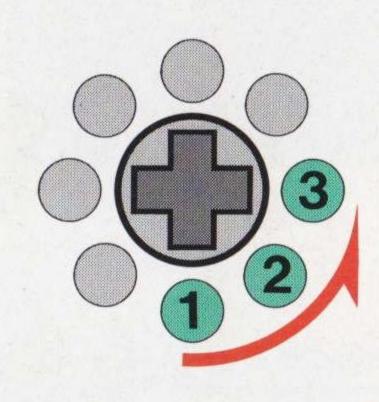


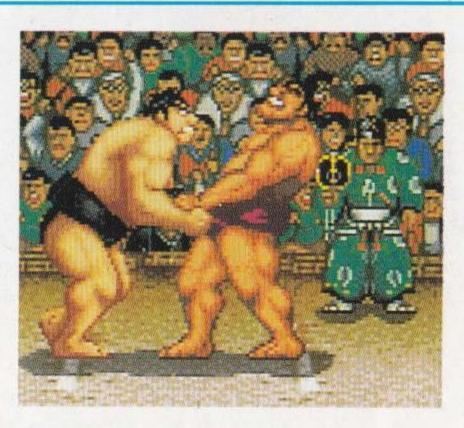


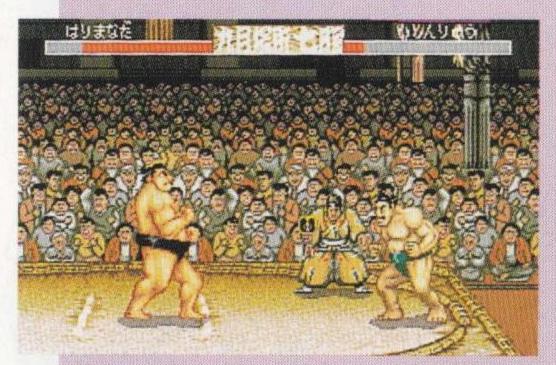
そして



がぶり寄り







げ接で主張の外に放り出されてしまえば一発で負けだ。 主張の上では、最後の最後まで油断するな。



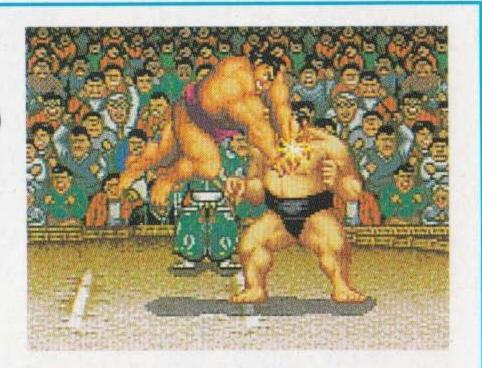
ジャンプしているときの技

飛翔もろ手突き

(力士によっては使えません。)

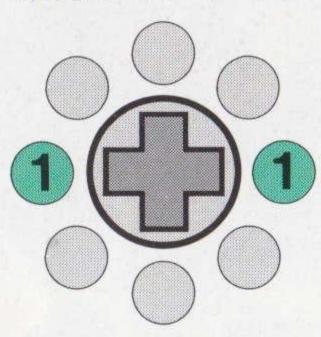
ジャンプ中に

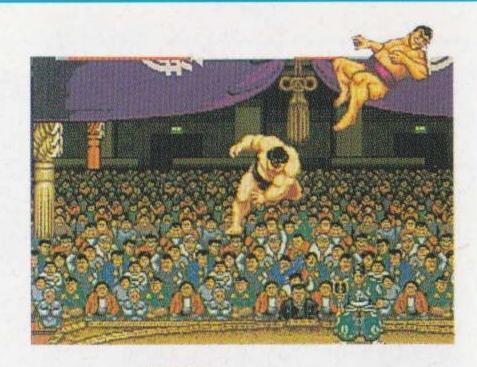




たかしょうしんくうな 鷹爪真空投げ

双方ジャンプ中に







たまたは左のどちらでもOK。



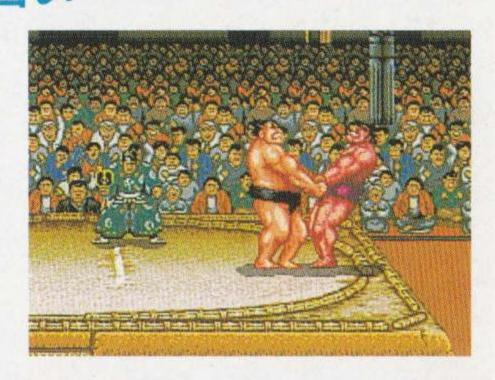
・ 大俵際の操作方法(Aボタン連打)

組み合った状態で一方の力士が土俵際に追いつめられたとき、Aボタン連打による土俵際のせめぎ合い、投げの打ち合いができます。(せめぎ合いや投げの打ち合いになると、攻撃側も防御側もAボタン連打のみで、技はかけられません)



とひょうぎゃ

追いつめられた力士の党 が徳俵(土俵の右端と左端) についるときに、追い つめた力士が「がかったちのでかってAボタン連打が できる状態になります。





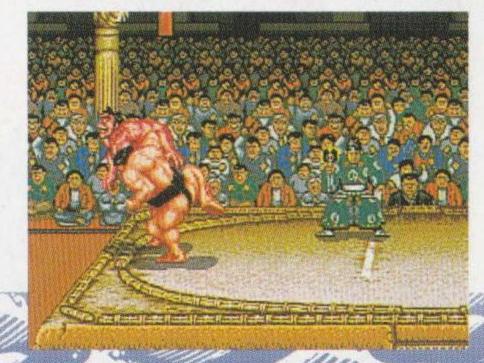
このとき、追いつめた力士(政撃側)がAボタンを連打すると、さらに相手を攻めて土俵の外へ出そうとします。

追いつめられた力士(防御側) がAボタンを連打すると、相手 の攻撃をしのいで土俵の中央へ 押し戻そうとします。

② 土俵際での投げの打ち合い

土俵際に追いつめられた 力士が逆転の投げをかけよ うとすると、両者の投げの 打ち合いになります。

憩い切りAボタンを謹打して、相手を主張の外に投げ出してください。



総勢24人の力士たちが登場!

このゲームの1P PLAY に登場する力士たちは、総勢24 人。力士たちはそれぞれ得意な戦い方やクセを持っている。 ワンパターンな戦法では、播磨灘が70連勝を達成することは できないのだ。

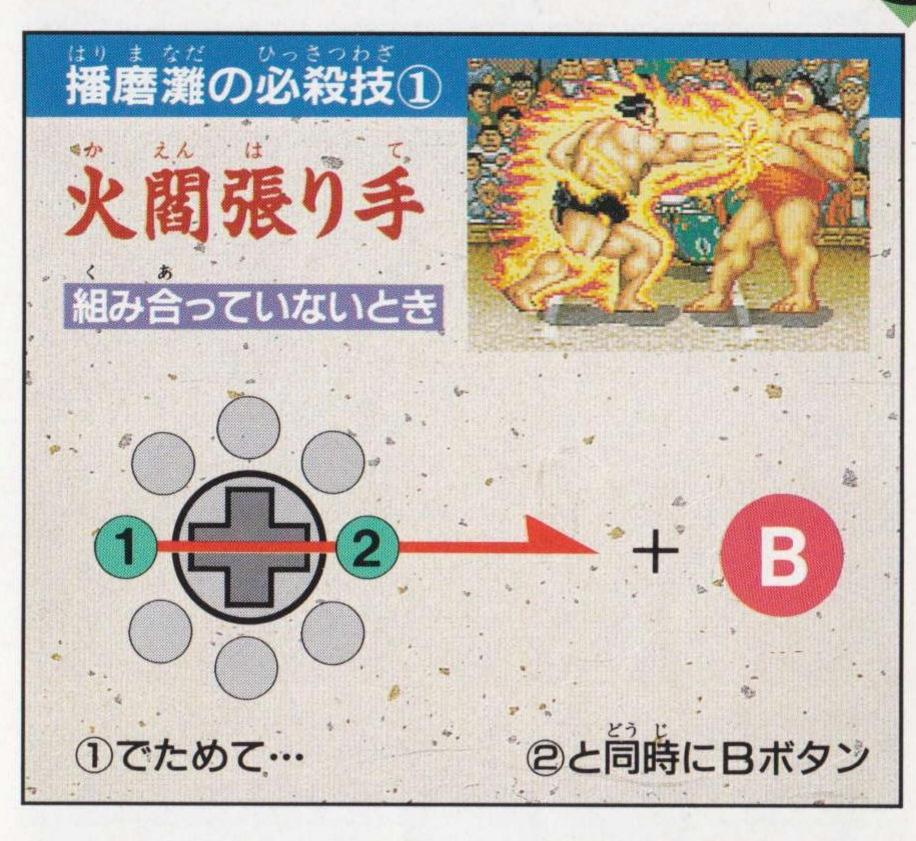
また2P PLAY (対戦モード) では、そのうち15人の中から好きな力士キャラクターを選択できる。

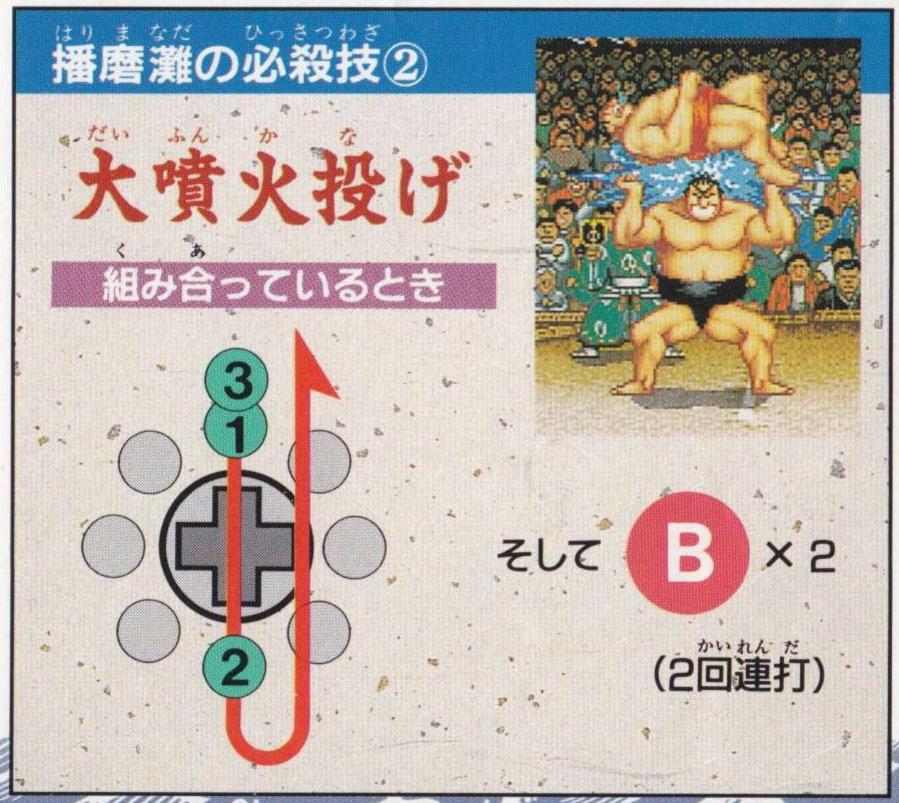
謎の必殺技、「鬼神乱心」

でここで紹介する力士たちは、それぞれ強力な必殺技を持っているが、このほかに「鬼神乱心」と呼ばれる必殺技も存在するらしい。

しかし、いったい誰がこの必殺技を使うのか、また、この 技の操作方法など、その一切は謎に包まれている。











相撲道を極めた心・技・体充実の名横綱。左足を軸にして円を描くような「円の相撲」を得意とする。

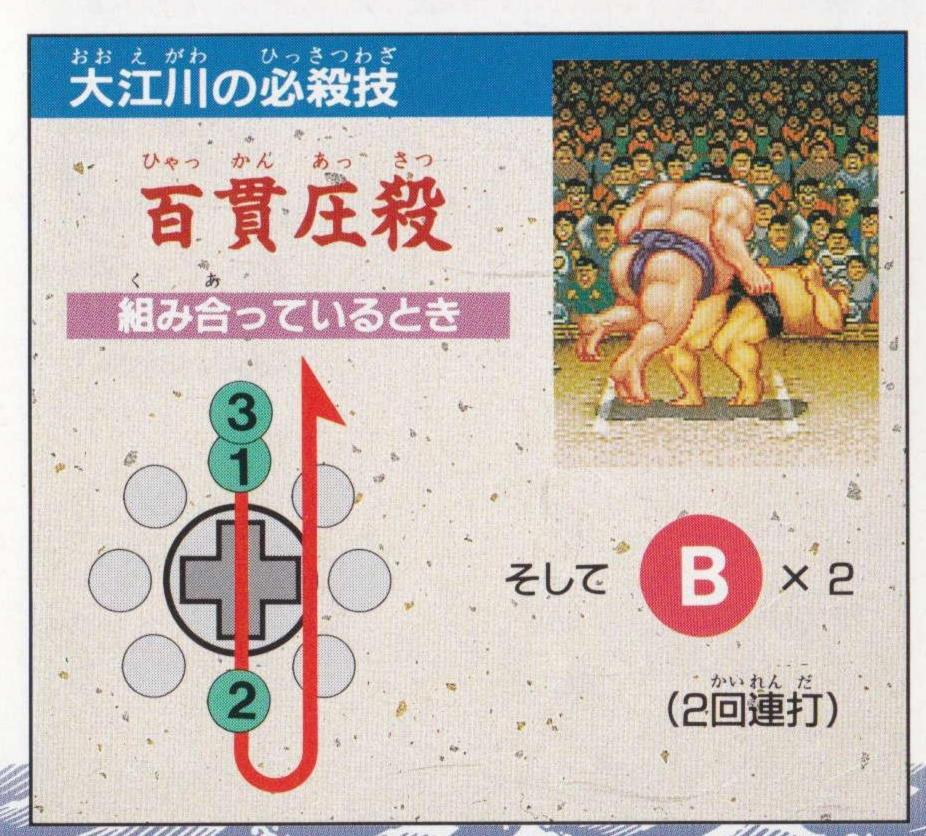


おお え がれ



大江川





ほく どう ざん

北 道 끯

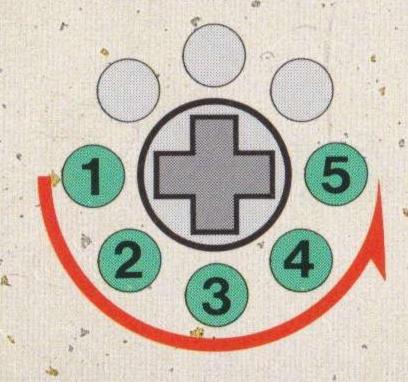


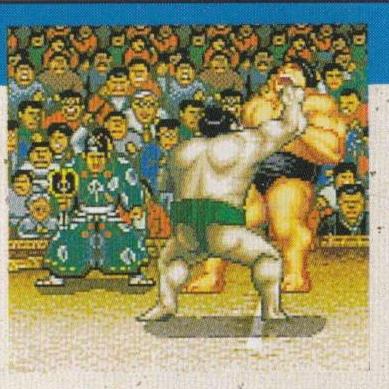
まくどうざん ひっきつかざ 北道山の必殺技

雷剛力

組み合っていないとき

一定の間合いで・・・

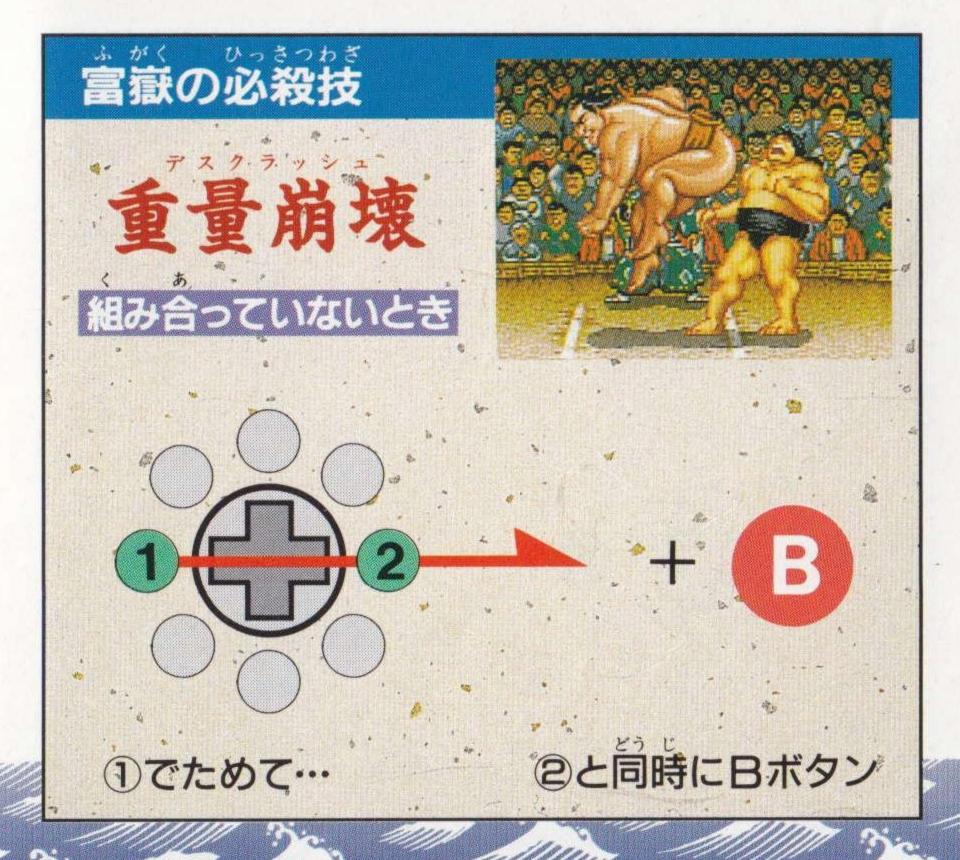




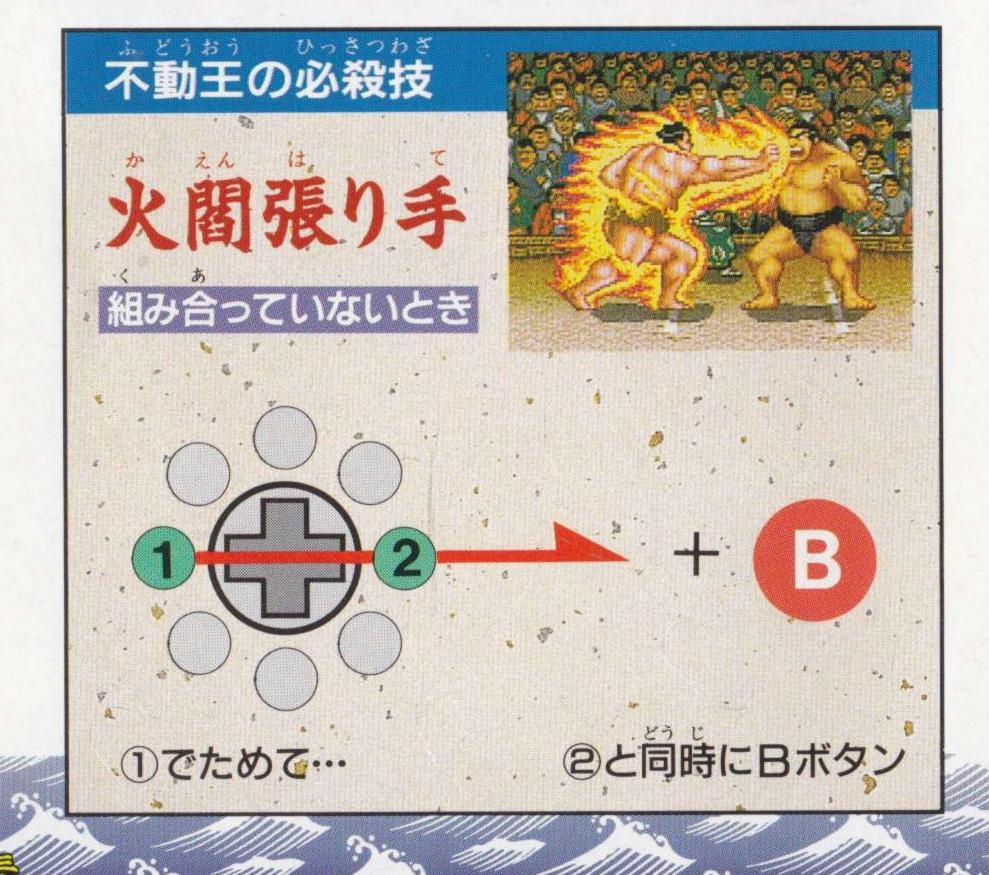
そして

富織





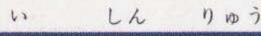




り 運

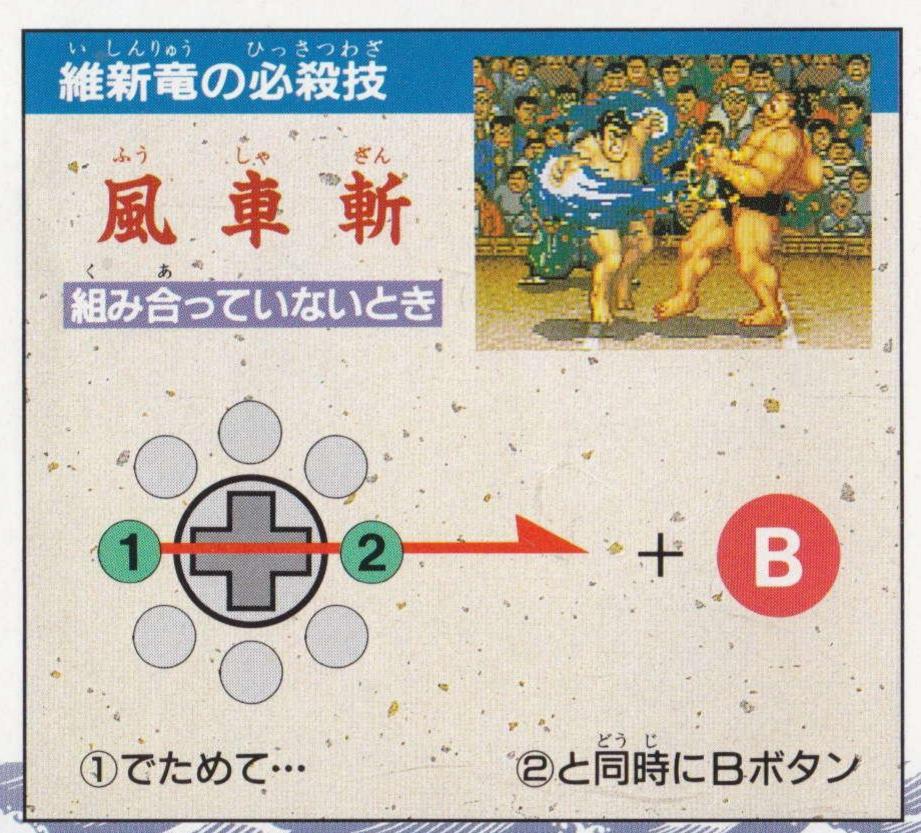






維新電





き しん りゅう

鬼 神 竈



このゲームのオリ ジナルキャラクタ

ー。 傷害事件を起こし 漢情を対したが、 達性を対したが、 体を対したが、 体を対して対している。 で考えているのかのない不気 味な男だ。

きしんりゅう ひっさつわざ 鬼神竜の必殺技

竜王天烈掌

組み合っていないとき



(A) + (B)

(同時に押す)

月用上のこ活

でんげん オフ 電源 OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しすると



きは、必ず本体 のパワースイッ チをOFFにし ておいてくださ い。

せいみつき き カートリッジは精密機器

落とすなどの強いショックを

与えないでくだ さい。また、分 解は絶対にしな いでください。



たんしぶ 端子部には触れないで!

カートリッジの端子部に触れた

り、水で濡らし たりすると、故 しょう げんいん 障の原因になり ます。



ほかんばしょ

カートリッジを保管するときは、



極端に暑いとこ ろや寒いところ、 湿気の多いとこ ろを避けてくだ さい。

やくひん 薬品を使って拭かないで!

カートリッジの汚れを拭くとき



に、シンナーや ベンジンなどの 薬品を使わない でください。

ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明 るくし、なるべくテレビ画面か ら離れてください。また、健康 のため、1時間ごとに10~20分 きゅうけい の休憩をとり、疲れているとき や睡眠不足でのプレイは避けて ください。

けんこうじょう







ざくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時 的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こ うした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してくだ ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲ ームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式 のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可 能性があるため、接続しないでください。



新作ゲームソフトや楽しい情報を、 みんなにお知らせする、

セガからのホットラインだよ。

札幌 011-832-2733

東京 03-3236-2999

光阪 06-333-8181

福岡 092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、 近しくかけてください。



株式 セガーエンタープライゼス

本 社 〒144 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12 お客様相談センター

フリーダイヤル 00120-012235 受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)

札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248

関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)5331

博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 ☎092(522)4715

○○○○○○○ 修理について ○○○○○○

修理を依頼されるときは、 下記または各支店までお申しつけください。

佐倉事業所 HE補修管理課 〒285 千葉県佐倉市大作 1 − 3 − 4 ☎043(498)2610 (直通)

FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

